

Stärken & Schwächen (Skala 5 = sehr stark, 4 = stark, 3 = mittel, 2 = schwach, 1 = sehr schwach, ? = nicht beobachtb.)



Schläger
Kopf

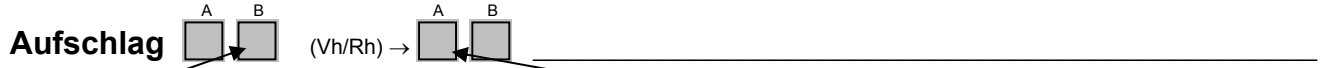
Wenden sie fast immer sinnvolle Lösungen an ? Stellen sie sich auf neue Situationen schnell ein ? Erkennen sie schnell die Stärken und Schwächen ihrer Gegner ? Bleiben sie im Spiel ruhig und gelassen ? Wendet sie psychologische Tricks an ? Geben sie ein Spiel nie verloren ?

Wie gut sind sie am Schläger ? Sind sie schlagtechnisch stark ? Sind sie schnell am Schläger ? Beherrschen sie viele Schlagvarianten ? Haben sie einen harten Schlag ? Setzen sie häufig fintierte Schläge ein ?

Beine
Körper

Sind sie schnell auf den Beinen ? Sind sie lauftechnisch stark ? Erreichen sie so gut wie jeden Ball ? Laufen sie sehr ökonomisch ?

Sind sie sehr ausdauernd und/oder sehr schnellkräftig ? Haben sie eine gute Körperkontrolle und gute Koordination ? Sind sie sehr fit ?

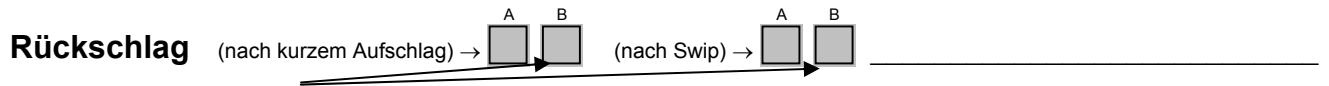


Aufschlag

Eintragen auf einer Skala von 1-5 :
 Wie gut sind die Aufschläge ?

Ankreuzen :
 Wird ein Vorhand- oder Rückhandaufschlag verwendet ?

Kommentarzeile : Ist ein bestimmter Aufschlag besonders gut ? Wird ein bestimmter Aufschlag fast ausschließlich verwendet ? Welche Aufschlagvarianten werden benutzt ? Wie ist die Nachbereitung der eigenen Aufschlagsituation (am Netz/im Hinterfeld ?)

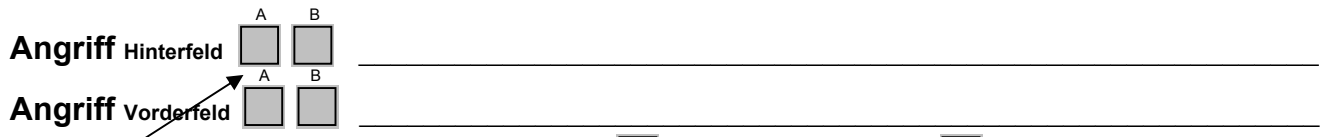


Rückschlag

Eintragen auf einer Skala von 1-5 :

Wie gut sind die Rückschläge nach kurzem Aufschlag und nach Swip-Aufschlag ?

Kommentarzeile : Ist ein bestimmter Rückschlag besonders gefährlich ? Wie gut ist der Rückschläger in der Bewegung nach vorne (Aggressivität am Netz) und wie gut in der Bewegung nach hinten (nach Swip) ? Wie ist die Nachbereitung des Rückschlages ?

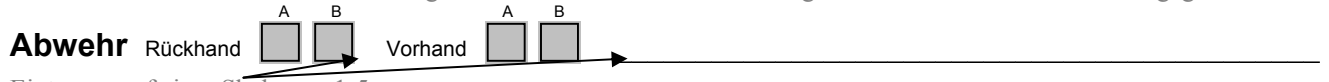


→ bevorzugte Angriffsposition : Netzspieler Hinterfeldspieler

Eintragen auf einer Skala von 1-5 :
 Wie gut ist der Angriff bzw. sind Lösungen aus dem Hinter- bzw. Vorderfeld ?

Eintragen : (A oder B)
 Gibt es eine bevorzugte Angriffskonstellation, in der das Doppel besonders stark ist ?

Kommentarzeilen : Gibt es Stärken/Schwächen, wenn aus einer bestimmten Ecke angegriffen wird ? Wie ist die Angriffsnachbereitung im Vorder- und Hinterfeld ? Welche Schläge sind besonders gefährlich ? Wird über Geschwindigkeit nach unten oder variabel angegriffen ?

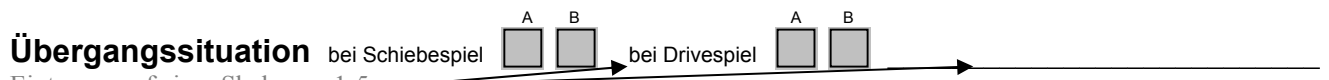


Abwehr

Eintragen auf einer Skala von 1-5 :

Wie gut ist die Abwehr auf der Bewegungsebene, wenn mit der Vor- bzw. Rückhand abgewehrt wird ? Wie sinnvoll sind die Abwehrlösungen ?

Kommentarzeile : Gibt es Stärken/Schwächen auf der Vorhand- oder Rückhandseite ? Wird bevorzugt mit Vor- oder Rückhand abgewehrt ? Gibt es besonders gefährliche Abweherschläge ? Wie ist die Nachbereitung der Abwehr ? Geht das Doppel schnell in den eigenen Angriff über ?



Übergangssituation

Eintragen auf einer Skala von 1-5 :

Wie gut sind Lösungen/Schläge in der Übergangssituation, wenn langsam (Schiebespiel) bzw. wenn schnell (Drivespiel) gespielt wird ?

Kommentarzeile : Gibt es Stärken auf der Vor- oder Rückhandseite ? Gibt es besonders gefährliche Schläge/Lösungen ? Wie ist die Nachbereitung in der Übergangssituation ?

besondere Stärken
besondere Schwächen

Kommentarzeilen : Hier können besondere Stärken/Schwächen festgehalten werden, die nicht in eine der oberen Kategorien passen. Ebenso können hier noch einmal bereits genannte Komponenten herausgestellt werden.

bevorzugte Lösungsprinzipien

Geschwindigkeit	A B	□ □	←	
Plazierung	A B	□ □	←	
Täuschung	A B	□ □	←	

gefährlichste Schläge

A : _____
B : _____

Ankreuzen : (Mehrfachnennungen möglich, Gewichtung durch □ □ □)

Smash, Drive, Töten, Drive-Abwehr }
Verteidigungsclear, langsamer Drop, Push, }
weiches,plaziertes Spiel am Netz }
Schnittfinten, Schlagfinten, Körperfinten }
Halfsmash, schneller Drop, Angriffsclear

Kommentarzeilen :

Herausstellen der gefährlichsten Schläge

Spielertyp

Angriffsspieler (Typ 1 oder 2) *	A B	□ □	←	
Abwehrspieler (Typ 1,2 oder 3) **	A B	□ □	←	
Läufertyp (Einzelspieler)	A B	□ □	←	
Aufschlag-/Rückschlagspieler	A B	□ □	←	
	A B	□ □	←	

* **Typ 1:** Geschwindigkeitsangriff, **Typ 2:** Geduldangriff (über Plazierung vorbereitend)
** **Typ 1:** Geduldabw. (Fighter), **Typ 2:** Blockabw. (kurz + nachgehen), **Typ 3:** Konterabw

Eintragen (1,2 oder 3) und

Ankreuzen : (Mehrfachnennungen mögl., Gewichtung s.o.)

Angriffsspieler :

Typ 1 : bevorzugt das Lösungsprinzip Geschwindigkeit (z.B. Ge Fei/Gu Jun)

Typ 2 : spielt mit hoher Angriffsvariabilität (Geschwindigkeit, Plazierung und Täuschung (z.B. Jon Holst-Christensen oder Michael Keck)

Abwehrspieler:

Typ 1 : (reaktive) Geduldabwehr (Fighterabwehr), oft in Verbindung mit Läufer Typ (z.B. Anne Hönscheid)

Typ 2 : Blockabwehr (kurz blocken und nachgehen) (z.B. Michael Helber)

Typ 3 : Konterabwehr, Lösungsprinzip Geschwindigkeit (z.B. Michael Keck)

Läufer Typ : gute Defensive, hohe Fitneß, hohe Ballsicherheit (z.B. O.Pongratz , J.Meulendijks)

Aufschlag-Rückschlag-Spieler : absolut gefährlich bei den ersten drei Schlägen; hohe Aufschlag- und Rückschlagvariabilität; bevorzugte Lösungsprinzipien sind Geschwindigkeit und Täuschung (z.B. Chris Hunt und Simon Archer)

Kommentarzeile : freier Eintrag eines oben nicht aufgeführten Spielertyps möglich

Strategische Marschroute

Kommentarzeilen : Eintragen der strategischen Marschroute unter dem Gesichtspunkt „wie muß man gegen diesen Gegner spielen ?“. Kurze und eindeutige Formulierungen wählen ! Nicht mehr als 2-3 Punkte nennen ! Es müssen nicht alle 4 Zeilen ausgefüllt werden !

