

Scoutingbogen - Doppel

Datum : _____ Beobachter : _____
 Disziplin : _____

A / B

_____ ()
 zu beobachtende Spieler Land / Verb.

_____ ()
 Gegner Land / Verb.

Ergebnis : __ : __ : __ : __

Spielerdaten

Schlaghand (r/l) A B

Körpergröße A B

(5=sehr groß 4=groß 3=mittelgroß 2=klein 1=sehr klein)

Körperstatur A B

(5=athletisch 4=kräftig 3=schwergewichtig 2=normal 1=leichtgewichtig)

Besonderheiten / Erkennungsmerkmale

A : _____

B : _____

Spielertyp

Angriffsspieler (Typ 1 oder 2) *

A B

Abwehrspieler (Typ 1, 2 oder 3) **

A B

Läufertyp (Einzelspieler)

A B

Aufschlag-/Rückschlagspieler

A B

A B

* Typ 1: Geschwindigkeitsangriff, Typ 2: Geduldangriff (über Plazierung vorbereitend)

** Typ 1: Geduldabw. (Fighter), Typ 2: Blockabw. (kurz + nachgehen), Typ 3: Konterabw.

bevorzugte Lösungsprinzipien

Geschwindigkeit A B

Plazierung A B

Täuschung A B

gefährlichste Schläge

A : _____

B : _____

Stärken & Schwächen

(Skala 5 = sehr stark, 4 = stark, 3 = mittel, 2 = schwach, 1 = sehr schwach, ? = nicht beobachtb.)

Schläger A B

Beine A B

Kopf A B

Körper A B

Aufschlag A B (Vh/Rh) → A B

Rückschlag (nach kurzem Aufschlag) → A B

(nach Swip) → A B

Angriff Hinterfeld A B

Angriff Vorderfeld A B

→ bevorzugte Angriffsposition : Netzspieler Hinterfeldspieler

Abwehr Rückhand A B

Vorhand A B

Übergangssituation bei Schiebespiel A B

bei Drivespiel A B

besondere Stärken _____

besondere Schwächen _____

Strategische Marschroute

