

5.4.8 Reih und Glied

A Grundidee

Alle Mitspieler einer Gruppe sollen sich auf einer Langbank beliebig nebeneinander aufstellen und sich nach vorgegebenen Kriterien sortieren:

- Größe
- Alter
- Anfangsbuchstaben des Vornamens
- Gewicht

Schwierigkeit:

Die Bank darf dabei nicht verlassen werden!

Die Aufgabe soll bewältigt werden, ohne dass die Spieler miteinander reden.

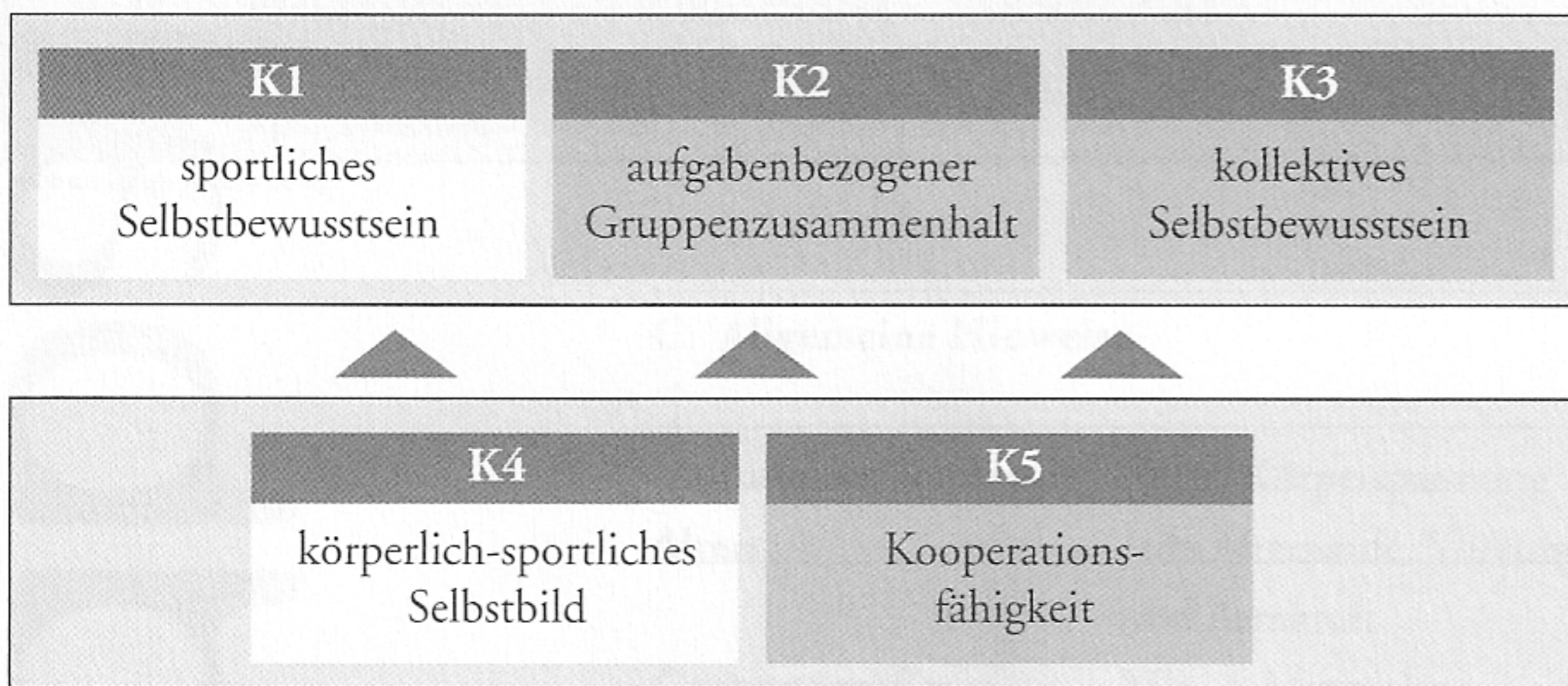
Variationen:

- Wettkampf: 2 Gruppen treten gegeneinander an: Welche Gruppe steht zuerst, ohne dabei Fehler in der Reihenfolge aufzuweisen?

Reflexionsfragen:

- Wie ist es euch gelungen, ohne zu Sprechen miteinander zu kommunizieren - ist das möglich?
- Was braucht man, um hier schnell und sicher handeln zu können?
- Gibt es im Handball ähnliche Formen der Kommunikation? Mögliche Antworten: Zuordnung und Übergeben von Gegenspielern, Raumaufteilung, Abstimmung von Laufwegen, Verständigung beim Doppelpass etc.

B Kernziele



grau unterlegt = zutreffend

Aufgabentyp

Vertrauensübungen
Kooperative Bewegungsaufgaben I
Störungen
Kooperative Bewegungsaufgaben II
Kooperative Bewegungsaufgaben III
Motorische Bewegungsaufgaben
Gegenseitig coachen
Leistung thematisieren
Wettkampf - Handlungsdruck bewältigen
Konkurrenz - Anforderungen standhalten

C Allgemeine Hinweise

- Motorische Elemente:** Jede Altersstufe
Gruppengröße: Beliebig
Material: Langbänke, Stühle oder Seile